\*Zespoly:(id: int, nazwa: varchar(50), kraj: varchar(50), miejscowość: varchar(50), stadion: int,

Liga: varchar(50), trener: varchar(50), barwy: varchar(50))

\*Stadiony(id: int, nazwa: varchar(50), adres: varchar(50), ilość\_miejsc: int)

Tabele lig prawdziwych:

Ogólnie:

Liga(id\_zespolu: int, rozegrane\_mecze: int, bramki\_stracone: int, bramki\_zyskane: int, bilans\_bramkowy: int, punty: int, pozycja\_tabeli: int)

Id\_zespolu – klucz podstawowy i jednocześnie obcy z tabeli Zespoly

Punkty – indeks

Triggery:

* After update aktualizuje kolumnę pozycja\_tabeli

\*Użytkownicy(login: varchar(20), wlasna\_liga: varchar(30), ulubiony\_zespol: int)

Ulubiony\_zespol – klucz obcy z Zespoly

Triggery:

* Before insert – sprawdza czy podany login nie jest zajęty

\*Mecze(id\_meczy: int, data: date, zespol1: int, bramki\_z1: int, bramki\_z2: int, zespol2: int, rozgrywki: varchar(30))

Zespol1 – klucz obcy

Zespol2 – klucz obcy

Triggery:

* Before insert – sprawdza czy oba zespoly są z jednej ligi i czy nie są takie same
* After insert – aktualizuje dane w odpowiedniej lidze

LigaAbstrakcyjna(id\_zespolu: int, rozegrane\_mecze: int, bramki\_stracone: int, bramki\_zyskane: int, bilans\_bramkowy: int, punty: int, pozycja\_tabeli: int)

Troggery:

* Before insert – sprawdza czy czy zespol nie został już wpisany
* After update – aktualizuje pozycje w tabeli

\*MeczeAbstrakcyjne(id\_meczy: int, data: date, zespol1: int, bramki\_z1: int, bramki\_z2: int, zespol2: int, rozgrywki: varchar(30))

Zespol1 – klucz obcy

Zespol2 – klucz obcy

Triggery:

* After insert – aktualizuje dane w odpowiedniej lidze

Procedury:

* Generowanie Ligi
* Generowanie zespołów
* Wyświetlanie stanu aktualnej ligi
* Tworzenie nowego użytkownika
* Tworzenie prywatnej ligi użytkownika
* Usuwanie ligi użytkownika
* Podmiana ligi użytkownika
* Wyświetlanie informacji o zespole
* Usuwanie konta użytkownika
* Generowanie wyniku meczu w lidze użytkownika
* Edycja konta użytkownika
* Wyświetlenie informacji o stadionie
* Procedura sortująca widok aktualnego stanu ligi
* Edycja prywatnej ligi użytkownika